

**NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II**

|  |  |
| --- | --- |
| **DERS SORUMLUSU** | Öğr. Gör. Sevdanur GENÇ  Kastamonu Üniversitesi,  Bilgisayar Teknolojileri Bölümü, Bilgisayar Programcılığı Programı  İletişim Adresi: sgenc@kastamonu.edu.tr |
| **DERSİN TANIMI** | Nesneye Yönelik Yazılım Geliştirmenin Temelleri. UML (Unified Modeling Language) Kullanarak Nesneye Yönelik Modelleme. Java Diline Genel Bakış. Kalıtım, Çok-biçimlilik (polymorphism) ve Kapsülleme. |
| **DERSİN AMAÇLARI** | Bu dersin amacı, öğrencilerin etkili ve esnek nesne yönelimli yazılımlar geliştirmek doğrultusunda kalıtım, çok-biçimlilik ve kapsülleme gibi kavramlar hakkında bilgi sahibi olmasını, nesneye yönelik yazılımların birim testlerini gerçekleştirebilmelerini ve tasarım desenlerini nesneye yönelik çözümlerde kullanabilme yeteneğini kazanmalarını sağlamaktır. |
| **DEVAM** | Tüm derslerde her bir öğrencinin aktif katılımı gereklidir. Bunun için devama önem verilecektir. Öğrenci başarısının değerlendirilmesinde, öğrencinin derse devamının yanı sıra, sınıf içinde yapılan etkinliklere katılımına, ek kaynaklardan verilen okuma ödevlerine dikkat edilecektir. |
| **ARA SINAV** | Yüksekokulca ilan edilecek tarihlerde bir yazılı (karışık soru tarzları(açık uçlu + boşluk doldurma + metin yazma) sınav yapılacaktır. |
| **FİNAL** | Yüksekokulca ilan edilecek tarihlerde bir yazılı (açık uçlu +boşluk doldurma + metin yazma) sınav yapılacaktır**.** Ayrıca PROJE: Final Notuna 25 puan üzerinden değerlendirilerek eklenecektir**.** Proje öğrencinin bu derste aldığı teorik bilgiyi pratiğe dönüştürebilme becerisine dayalı olacaktır. |
| **SONUÇ** | Ara sınav notu 100, final notu 75 ve ödev notu 25 puan (toplam final notu 100) üzerinden değerlendirilecektir. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DERS İÇERİĞİ** | | |
| **6. HAFTA** | Kapsülleme (Encapsulation) | Sunuş + Görsel Materyaller + Uygulama |
| **7. HAFTA** | Arayüz (İnterface) | Sunuş + Görsel Materyaller + Uygulama |
| **8. HAFTA** | Ara Sınav | Sunuş |
| **9. HAFTA** | Arayüz (İnterface) | Sunuş + Görsel Materyaller + Uygulama |
| **10. HAFTA** | Soyutlama (Abstraction) | Sunuş + Görsel Materyaller + Uygulama |
| **11. HAFTA** | Soyutlama (Absttraction) | Sunuş + Görsel Materyaller + Uygulama |
| **12. HAFTA** | Kalıtım (İnheritance) | Sunuş + Görsel Materyaller + Uygulama |
| **13. HAFTA** | Çok biçimlilik (Polymorphism) | Sunuş + Görsel Materyaller + Uygulama |
| **14. HAFTA** | Çok biçimlilik (Polymorphism) | Sunuş + Görsel Materyaller + Uygulama |
| **15. HAFTA** | Yılsonu sınavı | Sınav ve Proje sunumları(Sentez + Analiz + Uygulama) |

**YARARLANILACAK KAYNAKLAR**

* Ders Sorumlusu Notları
* Öğrenci İçerik Sistemi (Classroom)

